

PRODUÇÃO DE JOGOS PARA O ENSINO DE GEOGRAFIA

com Thiara Vichiato Breda

O objetivo da oficina é apresentar e construir alguns jogos que permitam trabalhar noções cartográficas e conteúdos da Geografia Escolar. Pretende-se também orientar os educadores quanto a aplicação destes materiais, uma vez que esta dinâmica rompe com a rotina habitual na sala de aula. Estes materiais incluem: quebra-cabeças, jogo da memória, jogo de tabuleiro e duas diferentes versões de dominós, disponíveis para download.

Referências

- [1] ALMEIDA & PASSINI, E. Y. **O espaço geográfico: ensino e representação**. São Paulo: Editora Contexto, 1991.
- [2] ALMEIDA, P. N. de. **Educação Lúdica: técnicas e jogos pedagógicos**. São Paulo: Editora Loyola, 2000. 295p.
- [3] BREDa, T. V. **O olhar espacial e geográfico na leitura e percepção da paisagem municipal : contribuições das representações cartográficas e do trabalho de campo no estudo do lugar**. Ourinhos 2010, Universidade Estadual Paulista, Faculdade de Geografia (Trabalho de Conclusão de Curso).
- [4] CHATEAU, J. **O jogo e a criança**. São Paulo: Summus Editorial, 1987, 139 p.
- [5] ROMANO, S. M. M. Alfabetização cartográfica: a construção do conceito de visão vertical e a formação de professores. In: CASTELLAR, S. **Educação geográfica: teorias e práticas docentes**. São Paulo: Editora Contexto, 2006, 157-166p.
- [6] SILVA, L. G. Jogos e situações-problema na construção das noções de lateridade, referências e localização espacial. In: CASTELLAR, S. **Educação geográfica: teorias e práticas docentes**. São Paulo: Editora Contexto, 2006.
-